



***REGULAMENTO
CARABINA MIRA ABERTA 50 M –
CALIBRE MENOR E MAIOR***

Atualizado em 01 de janeiro de 2024

Clube de Tiro Caça e Pesca de Valença
Carabina Mira Aberta 50 m Calibre Menor e Maior

01 de janeiro de 2024

I- Finalidade

Regulamentar a disciplina Carabina Mira Aberta 50m do Clube de Tiro, Caça e Pesca de Valença. Este regulamento foi adaptado considerando as regras oficiais da Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE).

II- Descrição da Prova

a) Distância

50 (cinquenta) metros

b) Alvo

De Revólver de Precisão.

c) Posição

De pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado no quadril.

d) Arma

- Os calibres menores (fogo circular), são aqueles compreendidos entre .17 e .22 LR;
- Todos os demais calibres (fogo central), serão considerados como calibres maiores;
- Não serão admitidos os calibres utilizados em provas da Disciplina "Fuzil" (7mm, .223, .222, .308, .30, etc...), no tiro de carabina categoria mira aberta.

1. Não será permitido:

- 2.1.** Armas olímpicas, mesmo que tenham sido adaptadas.
- 2.2.** Acessórios de armas olímpicas.

- 2.3. Modificações ou adaptações que alterem as características originais da arma: uso de contrapesos de cano, freio de boca, compensador, garfo, apoio do rosto ajustável, elevador do apoio do rosto, apoio para mão sob a coronha (*palm rest*), tubo prolongador do cano/massa de mira.
- 2.4. NÃO serão admitidas armas monotiro que tenham características similares a armas olímpicas.
- 2.5. A alça de mira deve ficar obrigatoriamente à frente da posição do gatilho. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no mecanismo.
- 2.6. Soleira com regulação vertical e horizontal. Caso este equipamento conste no projeto original da arma, a mesma deve ser alinhada e fixada, não sendo permitido qualquer ajuste.
- 2.7. Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma equivalente, igualmente permitida.

e) Equipamento

- Não será permitido o uso de calças, casacos e sapatos especiais, utilizados no tiro olímpico;
- Não será admitido o uso de luvas, bandoleiras ou qualquer outro elemento que facilite o tiro;
- Será permitido o uso de óculos para tiro sem, entretanto, o uso de íris ou qualquer outro elemento concentrador de luz, será vedado.
- Será permitido o uso de luneta, binóculo ou monóculo na bancada.

f) Competição

1. Ensaio e repetição

Não haverá ensaio.

O atleta poderá realizar duas reentradas, valendo como pontuação final, a maior pontuação.

2. Prova

A prova consistirá de 20 (vinte) disparos em um alvo. O atleta poderá fazer a prova no sistema “tiro a tiro” (uma munição - um tiro, uma munição - um tiro etc.).

3. Tempo

25 (vinte e cinco minutos).

g) Comandos

- O Delegado da Prova, antes do início de cada série, dará os seguintes comandos e alertas:
- A Prova será iniciada em 2 minutos;
- Atiradores a seus postos;
- Atiradores, preparar;
- Atiradores prontos? Caso algum atirador não esteja pronto deverá responder imediatamente com NÃO PRONTO
- Atiradores, carregar;
- Começar.

Obs.: 1 - Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus invólucros.

2 - Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação.

h) Falhas de munição ou de arma

Serão consideradas como zero, desde que não solucionados no tempo destinado à prova.

i) Tiro cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

j) Apuração

Os alvos serão apurados no estande de tiro, sempre que possível, ao final da prova.

k) Penalização para tiros dados a mais.

Serão computados os vinte impactos mais baixos de cada centro de alvo e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

III – Número de etapas

Durante o ano esportivo teremos a programação de 3 etapas além da etapa final que é obrigatória.

A classificação final de cada modalidade será obtida pela soma dos 2 (dois) melhores resultados em todas as etapas dividido por 2 (dois). A este resultado será acrescido o resultado da etapa final do Campeonato que terá peso 2, ou seja, o resultado da final será multiplicado por 2.

IV- Desempate

Se dará pelos itens abaixo nesta ordem:

- Maior número de X;
- Maior número 10, 9 e assim sucessivamente.